


第6回JOETSU 3x3 TOURNAMENT ～上越スリー・エックス・スリーバスケットボール大会～ 開催要項

バスケットボールは、世界で一番競技人口の多いスポーツです。そして、この 3x3(スリー・エックス・スリー)は、オリンピックの正式種目にもなっている、今、大注目のスポーツです。3x3 は、通常のバスケットボールの1/2、試合時間も1/4ですが、HARD&SPEEDY、見ごたえ十分、やりごたえ充実です。人数も少なく、気軽にバスケットボールを楽しむことができるため、大人から子供まで世代を超えて交流し、普及促進を図るとともに青少年の健全育成とスポーツマンシップを築くことを目指します。

- 1 主催 一般財団法人上越市スポーツ協会
- 2 共催 上越市バスケットボール協会
- 3 後援 上越市 上越市教育委員会
- 4 協力 (株)モルテン
- 5 主管 JOETSU 3x3 TOURNAMENT 実行委員会

- 6 日時 令和3年8月15日(日)
午前の部 … 受付 8:10～ 競技説明 8:30～ 競技開始 9:00～
午後の部 … 受付 12:40～ 競技説明 13:00～ 競技開始 13:30～
(コロナ対策の一環として密を防ぐため、開会式は開催いたしません。)
- 7 会場 教育プラザ体育館(〒942-0063 上越市下門前 1770 番地)
- 8 カテゴリー ○一般男子の部 ○一般女子の部 ○高校生男子の部 ○高校生女子の部
○中学生男子の部 ○中学生女子の部 ○小学生男子の部 ○小学生女子の部
※申し込み状況により、変更となる場合があります。
※本年度は、残念ながら、ファミリーの部はありません。ご了承ください。
- 9 対象 上越市に在住の方
※上記カテゴリー「高校生の部(男女)」についてのみ、上越地域(上越市・妙高市・糸魚川市)に在住の方といたします。
- 10 チーム編成 (1) 各チームの登録メンバーは、4名以上6名以内とする。
(2) 一般男子の部については、男女混合可とする。
※その場合の女子の得点は、+1点とします。
(3) その他、当実行委員会が認めたチーム。
(4) 複数のカテゴリーへの参加は、不可とする。
- 11 競技規則 FIBA 3x3 競技規則に準ずるが、別紙「大会競技規則」を採用する。
- 12 競技方法 予選後、決勝トーナメントを行う。
- 13 表彰 すべてのカテゴリーにおいて、1位から3位まで表彰する。
- 14 参加費 ○大人1人1,000円 ○高校生1人800円 ○中学生・小学生1人500円
- 15 申込方法 別紙「参加申込書」に必要事項を記入の上、参加費を添えて下記申し込み先に直接お持ちいただくか、現金書留でお申し込みください。
※参加費は、事前にお支払いいただくこととなります。この他の支払いをご希望される方は、事務局までお問い合わせください。
※「参加申込書」は、当協会ホームページよりダウンロードしてください。
- 16 申込期限 令和3年7月30日(金)必着。(チーム数に制限はありません。期限厳守でお願いいたします。)
- 17 開催の有無 (1) 地震、風水害、悪天候等により大会が中止となる場合があります。
(2) 新型コロナウイルスの感染状況により、大会が中止となる場合があります。
 - ・全国に「緊急事態宣言」が発令、発動中の場合。
 - ・新潟県や上越市が「緊急事態宣言」「まん延防止等重点措置」を発令、発動中の場合。
 - ・主催者の上越市スポーツ協会、JOETSU 3x3 TOURNAMENT 実行委員会が中止と判断した場合。

裏面もあります 

- (3) 上記により大会が中止となった場合は、事務局より代表者に連絡いたします。
- (4) 大会が中止となった場合は、いかなる場合でも参加料は返金いたしません。
(参加賞をお渡しいたします。)

18 その他

- (1) 「カテゴリー」「競技規則」「競技方法」「表彰」については、変更となる場合があります。
- (2) 傷害保険に加入いたします。
- (3) テーブル・オフィシャルズについては、各チームからご協力をお願いします。
- (4) 質問等ありましたら、下記大会事務局までお問い合わせください。

開催するにあたり、各チームへの新型コロナウイルス感染症対策のお願い

◎ 新型コロナウイルス感染対策として、以下の事項についてご協力ください。

- (1) 自チームの試合、アップ中以外はマスクの着用をお願いします。
- (2) 手指用の消毒液を置きますので、こまめな消毒をお願いします。
- (3) 代表者は、チームの関係者、選手全員の「健康チェックシート（同意書）」の提出をお願いします。（未成年の場合は、保護者の同意もお願いします。）
- (4) 大会2週間前から体調管理を行い、記録をとってください。（健康チェックシートに記入してください。）

※大会当日は、必ず「健康チェックシート（同意書）」を提出していただきます。忘れた場合は、入場できませんのでご注意ください。

※「健康チェックシート（同意書）」は、参加申込書と一緒にダウンロードされますのでそちらをお使いください。

- (5) 大会当日に、体温が37.5度以上ある関係者、選手は大会運営、試合等に参加できません。
- (6) 新型コロナウイルス感染症陽性とされた者との濃厚接触がある場合や、同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる場合は、参加を見合わせてください。
- (7) 大会終了後14日以内に新型コロナウイルスに感染した場合は、速やかに大会事務局に連絡してください。
- (8) 会場での食事は、原則禁止といたしますが、水分補給・栄養補給はしっかりと行ってください。その際、水筒やペットボトルの共有は絶対にしないでください。
- (9) ゴミは、すべてお持ち帰りください。
- (10) 大会は、無観客とします。入場できるのは選手と関係者のみといたします。

※「関係者」とは、チームに帯同し、「健康チェックシート（同意書）」を提出された方です。忘れた場合は、入場できませんのでご注意ください。

本年度のみ、住所が変わります。ご注意ください。

【申し込み・問い合わせ先】

一般財団法人上越市スポーツ協会
〒942-0004 上越市西本町4-18-12 直江津屋台会館内
TEL：025-525-4119/FAX：025-525-4169
(URL：https://www.joetsu-taikyo.jp/)
担当：池田 (e-mail：d-ikeda@joetsu.ne.jp)

大会競技規則【3x3 競技規則（簡易版）及び特別ルール】

下記のうち、網掛部が「特別ルール」となります。

| | |
|--------------------------------|---|
| コート | 標準コートは、横 15m、縦 11m ※本大会は、既存のコートの 1/2 を使用 |
| ボール | 専用ボール『リベルトリア』を使用（小学生の部(男女)は 5 号ボールです。） |
| 選手登録 | 6 名以内（出場選手 3 名＋控え選手 3 名）※1 チーム 4 名以上は必須 |
| ユニフォーム | チームで統一されたものを着用すること。 |
| 審判 | 1 名もしくは 2 名 |
| タイムアウト | なし |
| ゲームの開始 | ジャンケンによって決定 ※ジャンケンに勝ったチームが最初に攻撃側となるか守備側となるかを選択する。第 2 ペリオドは、試合開始時に守備側であったチームの攻撃でゲームを開始する。 |
| 競技時間とゲームの勝敗 | 試合時間は、4 分間の 2 ペリオド（ペリオド間のインターバルは 1 分） 競技時間が終了した時点で得点の多いチームが勝ち ※どちらかのチームが 21 点以上得点した場合、その時点で試合は終了となり、そのチームを勝ちとする。 ※フリースロー時以外は、時間を止めずに行う。但し、各ペリオド残り 1 分間は、ボールがデッドになったときには時間を止める。 |
| 延長 | 先に 2 点を得点したチームの勝ち（この際、21 点ルールは適応にならない。） ※1 分間のインターバルの後に延長を行う。 ※延長の開始は、ゲーム開始時のようにジャンケンで決める。 |
| 得点 | ツーポイントライン（以下、アークとする。）の内側からのショットによるゴールは 1 点、アークの外側からのゴールは 2 点、フリースローによる得点は 1 点。 ※男子の部、シニアの部に出場の女子の得点は、+1 点とする。（ファミリーの部は通常得点） |
| ショットクロック | なし |
| ショット動作中のファウルで与えられるフリースロー | アークの内側でのショット時のファウルは、1 個のフリースロー アークの外側でのショット時のファウルは、2 個のフリースロー |
| チームファウルによる罰則（7、8、9 回目） | ショット時でないファウルであっても、ファウルを受けたチームは 2 個のフリースローが与えられる。アークの内側からのショットに対するファウルにもこの罰則は適応される。（ショットがカウントでも 2 本のフリースローを与える。） ※オフフェンスファウルには適用しない。 |
| チームファウルによる罰則（10 回以上） | ショット時でないファウルであっても、ファウルを受けたチームは 2 個のフリースローが与えられ、さらに、ボールの所有権も与えられる。アークの内側からのショットに対するファウルにもこの罰則は適応される。（ショットがカウントでも 2 本のフリースローを与え、ボールの所有権も与える。） ※オフフェンスファウルには適用しない。 |
| テクニカルファウル/アンスポーツマンライクファウルによる罰則 | テクニカルファウル：ファウルを受けたチームは 1 個のフリースローを与えられ、そのフリースローの成否にかかわらず、攻撃権が与えられる。 アンスポーツマンライクファウル：ファウルを受けたチームは 2 個のフリースローが与えられる。またチームファウルにおいて 2 個のファウルとしてカウントする。（チームファウルが 10 個以上の場合には攻撃権が与えられる。） ※オフフェンスファウルには適用しない。 |
| フィールドゴールが成功したときのボールの所有権 | 守備側だったチームが攻撃側となりゲームを再開させる。あらたに攻撃側になったチームは、リングの下からドリブルあるいはパスによってボールを一度アークの外※1) まで運ばなければならない。あらたに守備側になったチームは、ボールが“ノーチャージセミサークル”の外に出るまではボールに対してプレイをしてはならない。 |
| 守備側がリバウンド、スティールしたとき | ドリブルまたはパスなどによって、ボールを一度アークの外まで運ばなければならない。 |
| ノット・クリア・ザ・ボール | 上記の通り、ボールの所有権が変わった際に、アークの外側までボールを運ばずにショットをしてしまった場合には、バイオレーションである。ショットをしたときに、バイオレーションとなるので、ショット以外のプレイ（パスやドリブル、フェイク等）をしているときにはバイオレーションにはならない。 その際には、審判は片腕を揚げ、左右に振ることで、まだボールがアークの外側に運ばれていないことを選手に伝えなくてはならない。 |
| ボールがデッドになったときのボールの所有権 | コート内のアークの外側の頂点付近で、守備側になるチームの選手が攻撃側になるチームにボールをパスあるいはトスして渡し（“チェックボール”）ゲームを再開する。 |
| ジャンプ・ボール（ヘルドボール）のとき | 守備側だったチームのボールとなり、チェックボールでゲームを再開する。 |
| 個人ファウルと退場 | アンスポーツマンライクファウルを 2 個、または、ディスクォリファイリングファウルを宣告された選手は退場となる。ただし、個人のパーソナルファウルはカウントしない。 |
| 選手交代 | どちらのチームもボールがデッドになり、“チェックボール”が行われる前であれば選手交代をすることができる。また、フリースローが行われる前からも交代することができる。交代する選手は、コートから退く選手がコートから出る際に“タッチ”等の身体接触を交わしてからゲームに入ることができる。審判や TO に選手交代を伝える必要はない。 ※フィールドゴール/フリースローが成功した直後に、選手交代をすることはできない。 |

※1)「アークの外側に出る」というのは、ボールを持った選手のどちらの足もアークの内側についていない状態を指す。

※上記競技規則は 3x3 ルールを分かり易く要約したものであり、競技規則は FIBA3x3 競技規則を参照すること。